

# RECEPTEUR SEL2641 R433-I

## 1 - Introduction

Le récepteur SEL2641R433-I est un récepteur superhétérodyne à conversion simple avec décodage rolling-code intégré et modulation AM/ASK. Un système interne permet de maintenir synchronisé le récepteur et l'émetteur.

Le récepteur qui a reçu une fois le code émetteur, se met en mode activation. Il doit être connecté durant l'installation au dispositif de contrôle (portail, porte de garage, porte coulissante, dispositif anti-vol, éclairage etc.). La mémoire du transmetteur peut-être programmée soit par les deux boutons poussoirs du récepteur. Tous les récepteurs de la gamme PROEM peuvent intégrer dans le EEPROM un numéro de série, une clef de fabrication industrielle et l'algorithme synchronisé d'autres transmetteurs.

**Ce produit est tout à fait conforme aux directives européennes 73/23/CEE et à la norme EN 60065.**

## 2 - Emetteurs utilisables

- Erone 024A Mod. S2TR2641 E2-E4-E2M : Emetteur 2/4 Touches/ Maitre
- Erone 433 Mod. SETR2641 AM2: Emetteur mini 2 Touches
- Erone 433 Mod. SETR2641 TM: Emetteur mural

## 3 - Spécifications techniques

Type de récepteur	Superhétérodyne
Démodulation	AM/ASK
Support de fréquence	433,92 MHz
Fréquence de l'oscillateur local	6,6128 MHz
Fréquence intermédiaire	10,7 MHz
Sensibilité de consommation	-115 dBm
Impédance	50 Ohm
Puissance d'alimentation	12/24 Vac/dc
Consommation courante : Stand by :	25 mA
Actif :	55 mA
Nombre de contacts	2 (1NO, 1NO ou NF)
Puissance maximale applicable	24W ou 24 VA
Nombre maximum de codes	85
Température opérante	-20 à +70°C
Dimensions	105 x 45 x 28 mm
Poids	65 g

## 4 - Caractéristiques principales

- Mémoire pour 85 codes émetteurs.
- Enregistrement du code de l'émetteur
- Affichage du code de l'émetteur
- Affichage de la position mémoire pour le dernier émetteur mémorisé
- Surimpression d'un code émetteur.
- Annulation de la mémoire pleine.

## 5 - Détails du récepteur 1F - Connexions ( Fig. 1)

LR	Led rouge	Alimentation: Bornes 1,2: 12 Vac/dc
LV	Led vert	Bornes 1,3 : 24 Vac/dc
PR	bouton rouge	Antenne : Borne 9 : Masse
PV	bouton vert	Borne 10 : Ame de l'antenne (RG 58)
RC	contact rouge	Contacts sorties:
RV	contact vert	Bornes 4, 5 : contact NO ( Canal 1 led Rouge)
		Bornes 6, 7 : contact NO ( Canal 2 led Vert )
		Bornes 6, 8 : contact NF ( Canal 2 led Vert )

## 6 - Mémorisation de l'émetteur

- 1- Sélectionner le contacteur devant être programmé Vert (PV) ou Rouge (PR)
- 2- Pousser le contacteur désiré pendant 2 secondes ou jusqu'à ce que la LED s'allume.
- 3- Pendant les 2 secondes suivantes, appuyer sur la clef désirée de l'émetteur afin de l'enregistrer dans la mémoire du récepteur. La LED va clignoter et le relais va basculer.

Exemple : Mémorisation d'un second émetteur (TX2) avec la clef A sur le contact rouge RR et la clef B sur le contact vert RV dans un récepteur avec un émetteur (TX) déjà installé :

- Pousser les clefs A et B du TX1 (bip); pousser la clef A du TX1 pendant 4 Sec(biiip); pousser la clef A du TX2 pendant les 2 secondes suivantes.
- Pousser les clefs A et B du TX1 (bip); appuyer la clef B du TX1 pendant 4 secondes (bip, bip, bip); appuyer sur la clef du TX2 endéans les 2 secondes.

Note : la capacité mémoire est de 85 codes émetteurs. Ce qui veut dire que 4 boutons d'émetteur ont besoin de 4 positions mémoire.

Il est possible de placer la position mémoire en suivant la procédure 2B.

Une clef d'émetteur peut-être mémorisée sur chaque contacteur RR ou RV, mais pas sur les deux.

## 7 - Affichage des positions mémoire de l'émetteur

Il est possible, en utilisant la procédure suivante, d'afficher la position occupée par une clef émetteur donnée

- 1 Appuyer sur la clef de l'émetteur pour lequel il est nécessaire de connaître la position mémoire et vérifier l'activation du contact et de la Led.
- 2 Appuyer sur le bouton PR du récepteur pendant 1 seconde. A ce niveau commence une séquence de 7 clignotements des deux lumières Led. ; LR et LV ; en prenant note de la couleur de la lumière clignotante, il est possible d'obtenir la position mémoire selon la table 1 :

LED Clignote	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°
LED Vert LV	1	2	4	8	16	32	64
LED Rouge LR	0	0	0	0	0	0	0

Tab.1

Exemple : l'émetteur clignote 7 fois après avoir appuyé sur les clefs contact rouge (PR) :

ROUGE-ROUGE-VERT-VERT-ROUGE-ROUGE-ROUGE - Cela correspond à la position n° 12.

## 8 - Remplacement d'un code émetteur déjà enregistré

1. Déterminer la position mémoire de la clef de l'émetteur. (v section 2B)
- 2.Appuyer simultanément sur les deux boutons de l'émetteur pendant 4 secondes pour passer en mode programmation.
3. Pendant les 2 secondes suivantes, appuyer sur (PV)
4. Pendant les 2 secondes suivantes entrer la position mémoire de l'émetteur existant en utilisant PR rouge et PV vert. Il doit y avoir un total de sept boutons poussés (PV ou PR) afin de s'accorder avec l'émetteur existant.
5. Pendant la seconde suivante, appuyer sur la clef du nouvel émetteur devant être programmé.

## 9 - Affichage de la capacité mémoire

Cette procédure permet d'afficher le nombre de positions mémoires occupées

- 1) Appuyer sur le bouton PV du récepteur pendant 1 seconde . A ce moment là , le récepteur commence une série de 7 clignotements des LEDS LV et LR. En se référant à cela, il est possible d'obtenir le nombre de positions mémoire occupées, en accord avec la tab. 1

## 10 - Mémoire pleine

Quand la mémoire du récepteur est pleine et qu'une procédure de mémorisation est commencée, les deux LEDS (LV et LR) clignotent 3 fois.

## 11 - Effacement de la mémoire pleine

Cette opération est possible à la fois avec la clef (1) de l'émetteur et le bouton poussoir du récepteur (2).

- 1) Pousser en même temps les clefs A et B d'un TX dont les codes sont présents dans la mémoire du RX : le buzzer émet un bip et les leds s'allument pour un instant ; pendant les deux secondes suivantes, garder la clef A du même TX enfoncée pendant 4 secondes. Le led LR est allumé et le buzzer émet un long Biip.Pendant les 4 secondes suivantes (avant l'arrêt du long bip) pousser à nouveau simultanément sur le boutons A et B. A ce moment LR et LV clignoteront 3 fois avec 3 longs bip du buzzer (biiip, biiip, biiip).

A la fin de cette opération tous les codes TX mémoire, sont effacés.

- 2) Garder le PR du récepteur appuyé jusqu'à ce que le Led rouge soit allumé Ensuite, garder appuyé simultanément PV et PR pendant 4 sec. Le récepteur mettra en route l'opération de confirmation avec trois clignotements des Leds et trois longs Bip du buzzer (biiip, biiip, biiip).

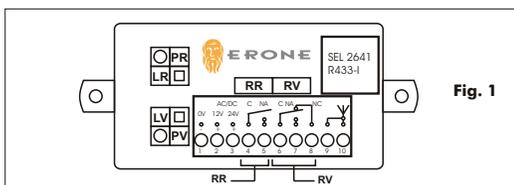


Fig. 1

## GARANTIE

La période de garantie des produits PRO EM est de 24 mois, à compter de la date de fabrication. Durant cette période, si les produits présentent des défauts de fonctionnement en raison d'un de ces composants, le produit sera réparé ou échangé à la discrétion du fabricant. La garantie ne couvre pas le boîtier en plastique. Le service après-vente sera assuré par le fabricant.

**Pour plus d'informations, visitez [www.devancocanada.com](http://www.devancocanada.com)  
ou appel sans frais au 855-931-3334**